# Programmering C – Synlighet

Man kan sätta synlighet på sina metoder och klassvariabler. De tre som finns är private, protected och public.

* Private syns endast i den egna klassen.
* Protected syns endast i den egna samt, av den samma, ärvande klasser.
* Public syns över klasser.

## Uppgifter

Gör dessa uppgifter i ordning då de bygger på varandra. Skriv svaren direkt i en kopia av detta dokument som du döper om till ditt eget namn.

### Uppgift 1:

Skapa ett nytt projekt. Låt allt vara som det är från början och gör sedan stegen nedan.

1. Skriv klassen A som har 3 metoder. En public, en protected och en private. Ge dessa bra namn.
2. Skriv klassen Ab som är en subclass för A. Även där skall det finnas 3 metoder som har samma synlighetsmodifierare.
3. Skriv klassen B som ärver från A. Även B skall innehålla 3 metoder som ovan.

### Uppgift 2:

Undersök och besvara:

1. Hur kommer man åt metoder och variabler i en klass från en annan (om de inte är static)?

Man behöver göra en INSTANCE av klassen med de metoder som man vill komma åt

1. Vad kommer man åt i Ab från A och varför?

Man kommer bara åt public för protected kommer bara åt när den har ärvt inte när man bara gör en INSTANCE av klassen

1. Vad kommer man åt i B från A och varför?

Bara public

1. Vad kommer man åt i B från Ab och varför?

Man kommer åt public A public B protectedA och privateA. PrivateA kommer man åt för ab är en del av A.

1. Vad kommer man åt i Ab från B och varför?

man kommer inte åt den för den är private dy defult

1. Vad kommer man åt i A från B och varför?

Om man gör en INSTANCE så kommer man bara åt public men för att den ärver så kommer man åt public och protected.

1. Vad kommer man åt i Program från A, Ab och B och varför?

I A så kommer man åt publicA i B så kommer man åt publicA och publicB men man kommer inte åt ab den är private

### Länkar som hjälper:

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/st6sy9xe%28VS.80%29.aspx>

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bcd5672a%28VS.71%29.aspx>